

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР
ГОРОДСКОГО ОКРУГА ГОРОД НЕФТЕКАМСК



ГОД ПЕДАГОГА
И НАСТАВНИКА

ДЕБАТЫ КАК ФОРМА ИНТЕРАКТИВНОГО ОБУЧЕНИЯ И ВОСПИТАНИЯ

ШКОЛА МОЛОДОГО ПЕДАГОГА

г. НЕФТЕКАМСК 2023 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Дебаты как форма интерактивного обучения и воспитания.....	3
Протокол деловой игры «Парламентские дебаты»	7
Тезисы ведения дискуссионной площадки «парламентские дебаты».....	8

ДЕБАТЫ КАК ФОРМА ИНТЕРАКТИВНОГО ОБУЧЕНИЯ И ВОСПИТАНИЯ

Когда речь заходит о дебатах, первым делом на ум приходят различные телепередачи с людьми, стоящими друг напротив друга и о чем-то увлеченно спорящих, президентские дебаты в Америке, парламентские — в Великобритании, однако дебаты — это не только политический инструмент, но и способ проведения интеллектуального досуга. Главное, что нужно помнить и знать в этой связи, это то, что дебаты — не спор на эмоциях из разряда «кто прав», а структурированное действие со своими правилами и нормами, построенное на принципах взаимного уважения. Многие знакомятся с дебатами в старших классах школы или в университете, для некоторых они становятся увлечением на всю жизнь.

Дебаты — это структурированный спор по тому или иному утверждению/вопросу, а в формате интеллектуального досуга — командная игра, которая предполагает участие 6 человек, по три с каждой стороны. Одна сторона, поддерживающая («Утверждение»), выступает за названное утверждение, другая, противостоящая («Отрицание»), соответственно, выступает против.

Причем вполне вероятно, что точка зрения, которую вы будете защищать, не будет соответствовать вашим личным представлениям: то, какую сторону займет команда (или конкретный человек), часто определяется с помощью жеребьевки. Но в этом и заключается искусство нормированного спора — в умении привести достаточно сильных аргументов, чтобы доказать любую точку зрения.

Со стороны дебаты могут выглядеть устрашающе: ораторы выглядят уверенно, страстно и непоколебимо, но все, что они делают, — это правильно используют совокупность специальных навыков. И, кстати, умение спорить конструктивно точно пригодится вам и за пределами «клуба по дебатам»: это научит думать в перспективе, с учетом аспектов, о которых вы, возможно, и не задумывались, побудит говорить стратегически и более структурно и в целом улучшит навык публичных обсуждений.

Наконец, участвуя в дебатах, вы научитесь создавать убедительные аргументы и еще раз уясните, что, даже когда вам приходится оспаривать свое личное мнение, у любого аргумента всегда есть две стороны. Очень важное жизненное знание!

Структура дебатов

Существует несколько форматов дебатов, в том числе, усложненные, мы же представим базовый. Формат дебатов сэра Карла Раймунда Поппера считается простейшим и оптимальным для начинающих дебатеров. Как только вы научитесь вести дебаты в одном формате, вы легко сможете переключиться на любой другой.

1) Для каждой дискуссии выбирается тема — она называется **резолюцией** или предложением.

2) В дебатах участвует две команды по три спикера, иногда вас могут попросить занять ту или иную позицию, иногда ее предоставят по факту, иногда определяют в рамках жеребьевки.

3) Командам предоставляется время на подготовку — в крупных дебатах речь обычно идет об одном часе, в более простых вариантах, «дебатах на вечер», — 15–20 минут.

4) Каждый спикер выступает в течение строго определенного времени, ни больше ни меньше. При этом спикеры выступают не как вздумается, а чередуются между командами. Обычно начинает выступающий из группы «Утверждение», за ним следует первый из «Отрицания», затем выступает второй из «Утверждения», за ним следует второй из «Отрицания» и так далее.

Подготовка к выступлению

Подготовка к дискуссии — это то, что составляет основу ваших веских доказательств. Ключевым моментом здесь является анализ утверждения, который вы выполняете, начиная подбирать аргументы.

Шаг 1. На подготовку аргументов, если вы проводите дебаты в рамках интеллектуального вечера, обычно дается не так много времени, поэтому взять от него нужно по максимуму. Секрет в том, чтобы изучить свои собственные идеи, вопросы и убеждения с обеих сторон. Представьте, что в вашей голове спорят два человека, и зафиксируйте конкретные аргументы и вопросы, которые придут вам на ум.

Шаг 2. В дебатах важно не только доказать, что ваш оппонент ошибается, но и доказать собственную правоту. Соответственно, обнаруженные аргументы — это ваши элементы защиты. Подумайте, как вы можете их раскрыть, чтобы доказательная база была как можно более несокрушимой. Представьте, что ваши оппоненты могли бы возразить на ваши аргументы, и заранее подготовьте опровергающую позицию.

Шаг 3. Точно так же, как вы анализировали свои убеждения, подумайте, какие аргументы вероятнее всего будет приводить команда соперников, и разработайте линию нападения, то есть подготовьте контраргументы.

Шаг 4. Лучше всего зафиксируйте все свои мысли письменно и структурно, чтобы аргументация всегда была под рукой и вы четко видели, какой пункт соотносится с каждым из записанных убеждений.

Шаг 5. Объедините все свои умозаключения в лаконичные и сильные аргументы и обязательно обсудите их вместе с командой. Убедитесь, что вы не только предоставляете факты, но и предлагаете анализ рассматриваемой проблемы. Выбор слов также важен: вы точно не хотите использовать слова, которые не до конца понимаете (будьте уверены, это сыграет на руку команде оппонентов!). Наконец, отдельно зафиксируйте заранее подготовленные опровержения всех предполагаемых аргументов соперников.

Выступления и роли спикеров

У каждого выступающего спикера в дебатах есть свои цели и задачи. Порядок выступающих определяется внутри команды.

Первый спикер команды утверждения (время выступления — 1 минута)

Контекстуализируйте дискуссию — четко изложите интерпретацию темы (как ее понимает ваша команда) и важные вопросы, с которыми вы не согласны. При необходимости дайте определения. Обозначьте единую линию команды и разделение аргументов, приведите 2–3 аргумента в поддержку основного утверждения.

Первый спикер команды отрицания (время выступления — 1 минута)

Измените контекст дискуссии и решите любые проблемы с дефинициями: если вы не согласны с определением, которое дал спикер команды утверждения, этот момент следует немедленно обговорить. Если вы хотите оспорить определение команды соперников, вы должны доказать, что у вас есть наиболее подходящий вариант. Оспаривание дефиниций состоит из трех основных этапов: четко сформулируйте свое определение, приведите аргументы в пользу того, почему это определение лучше, опровергните аргументы оппонентов, которые поддерживали их определения. В завершение также определите единую линию вашей команды и приведите 2–3 аргумента против основного утверждения.

Второй спикер команды утверждения (время выступления — 1 минута)

При необходимости устраните любые новые проблемы с определениями, опровергните аргументы первого спикера команды отрицания, приведите 2–3 новых аргумента в поддержку основного утверждения.

Второй спикер команды отрицания (время выступления — 1 минута)

При необходимости устраните любые проблемы с определениями, опровергните аргументы, выдвинутые командой утверждения до этого момента, делая акцент на аргументах второго спикера, приведите 2–3 новых аргумента против основного утверждения.

Третьи спикеры команды утверждения и команды отрицания (время выступления — по 2 минуты)

Структура выступления третьих спикеров каждой команды одинаковая. Опровергайте конкретные проблемы, поднятые вторыми спикерами, и защищайтесь от любых других атак на позицию вашей команды.

Заключительная речь утверждения и отрицания — по 2 минуты в финале дебатов на то, чтобы суммировать все сказанное, обобщить результаты и еще раз представить самые сильные аргументы, которые убедят судью сделать выбор в пользу команды. Вы можете представить и новый материал, но обычно это интерпретируется как плохое планирование внутри команды. Согласно структуре дебатов Поппера, между выступлениями спикеров от 1 до 3 минут отводится на раунд перекрестных вопросов/допросов. Тем не менее, эти элементы используются не всегда: более распространенной сейчас считается практика задавать вопросы во время выступления спикера, однако и здесь есть свои правила и нюансы.

Выход каждого спикера, а также его завершение выступления, сопровождается похлопыванием по столу.

Напоминаю про время!

- Перед началом игры каждой команде дается 3 минуты на обсуждение темы игры.
- У каждого спикера есть 1 минута на выступление. Отведённое время рекомендуется использовать полностью.
- Последнему спикеру вопросы не задаются.
- Вопросы, задаваемые игроками спикеру, не более 1 минуты.

Еще немного правил!

Используй время полностью.

Начинаем свое выступление с приветствия.

Смена темы (законопроекта) - запрещается.

Риторические вопросы запрещается.

Соглашаться с оппонентом из другой команды категорически запрещено.

Критерии оценки!!!

- Содержание выступления.
- Ораторское мастерство.
- Соблюдение правил этики.
- Соблюдение регламента

ПРОТОКОЛ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ «ПАРЛАМЕНТСКИЕ ДЕБАТЫ»

Команда № _____

Команда № _____

Критерии	Количество баллов (max)	У-1 (министество)	У-2 (министество)	У-3 (министество)	О-1 (оппозиция)	О-2 (оппозиция)	О-3 (оппозиция)
Содержание выступления	3						
Ораторское мастерство	3						
Соблюдение правил этики	3						
Соблюдение регламента	3						
Итого по игроку							
Итого по команде							

ТЕЗИСЫ ВЕДЕНИЯ ДИСКУССИОННОЙ ПЛОЩАДКИ «ПАРЛАМЕНТСКИЕ ДЕБАТЫ»

Добрый день уважаемые резиденты!

Сегодня в нашей резиденции пройдет турнир по Парламентским дебатам, победители которого станут участниками регионального турнира проекта «Территория роста. Новый движ».

Разъясним правила игры. Парламентские дебаты – это интеллектуально-образовательная командная игра, моделирующая классические парламентские прения «правительства» и «оппозиции» в британском парламенте.

В Парламентских дебатах участвуют 2 команды по 3 человека, участников которых принято называть спикерами. Команда, защищающая тему игры, называется «правительство», команда, опровергающая тему, называется «оппозиция». Правительство представляет законопроект и его плюсы, отбивают критику оппозиции. Оппозиция отбивает аргументы правительства, приводят свои контраргументы.

Команда правительства состоит из Премьер-министра, 1-го заместителя премьер-министра, 2-го заместителя премьер-министра.

Команда оппозиции состоит из Лидера оппозиции, 1-го заместителя лидера оппозиции, 2-го заместителя лидера оппозиции.

Какие же роли у спикеров?!

Премьер-министр представляет команду, приветствует парламент. Объявляет тему (законопроект), заявляет ее актуальность, дает свою трактовку темы. Вводит определения. Раскрывает законопроект, дает его механизм. Приводит аргументы и их доказательство. (2-3 - как правило, наиболее оптимально).

- Лидер Оппозиции представляет команду, приветствует парламент. Отбивает механизм, актуальность, аргументы или их доказательство. Приводит контраргументы.

1-ый Заместитель премьер-министра отбивает контраргументы лидера оппозиции, «восстанавливает» отбитые доводы премьер-министра, подкрепляет их. Вводит новые аргументы (1-2). Не должен противоречить премьер-министру.

- 1-ый Заместитель лидера оппозиции отбивает новые аргументы 1-ого заместителя премьер-министра, предыдущего премьер-министра, если их еще не отбил лидер оппозиции. Приводит новые контраргументы. Не должен противоречить лидеру оппозиции.

2-ой заместитель премьер-министра проводит разбор игры: выделяет основные точки столкновения интересов, и показывает, что в каждой из них они были сильнее. Новые аргументы не желательны, поскольку отбивать их уже практически некому. Подводит итог позиции правительства.

2-ой заместитель лидера оппозиции проводит разбор игры со стороны оппозиции: показывая, что их аргументы сильнее и весомее. Новые аргументы запрещены, поскольку отбивать уже некому. Подводит итог точки зрения оппозиции.

Выход к трибуне каждого спикера сопровождается похлопыванием по столу.

Поговорим о времени. Для подготовки участникам дается 10 минут времени после оглашения темы игры. Продолжительность речи (выступления) каждого спикера составляет 3 минуты. Таймкипер обозначает прохождение времени хлопками по столу. Один хлопок по прошествии первой минуты игры, один за минуту до окончания, два хлопка после истечения времени речи.

Вопросы разрешены в любое время за исключением первой и последней минуты речи спикеров. Чтобы задать вопрос, дебатер может встать с места и показать жестом (поднятая рука), что у него имеется вопрос. Выступающий имеет полное право принять или не принять предложение задать вопрос. Если он отказывается от вопроса, задающий его садится на место. Если вопрос принимается, допускается или прямой вопрос со стороны задающего, или комментарий, предназначенный выступающему. Вопросы могут длиться не более 15-20 секунд.

Несколько важных моментов. Используйте время полностью, перед выступлением необходимо поприветствовать всех и представиться, участникам запрещается менять тему законопроекта, задавать риторические вопросы и соглашаться с оппонентом.

Выступление спикера оценивается судьей по следующим трем критериям: содержание выступления, ораторское мастерство, этика.

По результатам отборочных игр в финале встречаются две команды, из которых определяется победитель Турнира.

Роли команд (позиция «правительства» или «оппозиции») определяются путем жеребьевки после оглашения темы. Мероприятие проходит по «олимпийской» системе, т.е. проигравшая команда выбывает из дальнейшей борьбы.

В соответствии с правилами игры поучаствовать смогут 4 или 8 команд в зависимости от количества заявленных команд. Итак, давайте запишем наименования команд.

(наименования команд записываются на небольшие листы для проведения жеребьевки) (Приложение)

Проводим жеребьевку.

В первой игре столкнутся команды _____ и _____.

Во второй игре столкнутся команды _____ и _____.

...

Приглашаем участников первой игры на свои места.

Сегодня на нашей игре столкнутся команда _____ *(хлопаем по столу, когда представляем команду)* и команда _____ *(хлопаем по столу, когда представляем команду)*. Экспертами данной дискуссионной площадки являются компетентное жюри, в которое входят:

1.

2.

3.

Есть ли вопросы по техническому регламенту? Если вопросов нет, то я озвучиваю тему,

Варианты тем:

1. *Эта палата (правительство) считает, что государство должно обучать каждого ребенка бесплатно.*

2. *Эта палата (правительство) предлагает все школы перевести на дистанционный режим обучения.*

3. *Эта палата (правительство) предлагает отменить единый государственный экзамен.*

4. *Эта палата (правительство) предлагает ввести во всех школах единую школьную форму.*

5. *Эта палата (правительство) предлагает школьникам избирать директора своей школы.*

Для проведения жеребьевки (определения команды правительства и оппозиции приглашаем представителей команды).

(проводим жеребьевку)

Жеребьевка проведена, команда правительства *(показываем на команду)*, команда оппозиции *(показываем на команду)*, у вас 10 минут на обсуждение, время пошло.

(дается 10 минут на обсуждение)

К выступлению приглашается премьер-министр. *Выступление: прошла 1 минута-(хлопок), прошло 2 минуты (хлопок), прошло 3 минуты (два хлопка).* Спикер может закончить свою речь, но не дольше 30сек.

Поблагодарим выступившего спикера *(хлопки по столу)*. К выступлению приглашается лидер оппозиции.

.....
(далее передается слово поочередно 1 заместителю Премьер-министра правительства, 1 заместителю Лидера оппозиции, 2 заместителю Премьер-министра правительства, 3 заместителю Лидера оппозиции).

Как только договорил последний спикер. Поблагодарим выступившего спикера (хлопки по столу). Просим всех участников и зрителей покинуть кабинет для подведения итогов (никто кроме жюри не должен остаться).

Сейчас нам необходимо посчитать баллы по каждому спикеру и вывести средний балл, по ним мы посчитаем результаты команд.

(жюри определяет победителей)

(приглашаем команды и зрителей в зал).

Для подведения итогов игры приглашаем_____.

(следующие игры проводим по тому же сценарию).

ТУРНИРНАЯ СЕТКА

